**ĐẠI HỌC QUỐC GIA THÀNH PHỐ HỒ CHÍ MINH**

**TRƯỜNG ĐẠI HỌC KHOA HỌC TỰ NHIÊN**

**KHOA: CÔNG NGHỆ THÔNG TIN**



**BÁO CÁO ĐỒ ÁN THỰC HÀNH 1**

**VIẾT SYSTEM CALL ĐƠN GIẢN**

**MÔN HỆ ĐIỀU HÀNH**

**NHÓM THỰC HIỆN:**

**MSSV**: 20120049 – **HỌ TÊN**: Nguyễn Hải Đăng

**MSSV**: 20120077 – **HỌ TÊN**: Nguyễn Quang Hiển

**MSSV**: 20120084 – **HỌ TÊN**: Nguyễn Văn Hiếu

**Giảng viên lý thuyết:** Trần Trung Dũng

**Lớp lý thuyết:** 20\_22

**Học kỳ - Niên khoá:** HK1 **-** 2022-2023

MỤC LỤC

[I. THÔNG TIN THÀNH VIÊN 4](#_Toc116601334)

[II. ĐÁNH GIÁ MỨC ĐỘ HOÀN THÀNH 4](#_Toc116601335)

[III. BẢNG PHÂN CÔNG CÔNG VIỆC TRONG ĐỒ ÁN 4](#_Toc116601336)

[IV. HIỂU MÃ NACHOS 6](#_Toc116601337)

[1. 6](#_Toc116601338)

[2. 6](#_Toc116601339)

[3. 6](#_Toc116601340)

[4. 6](#_Toc116601341)

[V. HIỂU THIẾT KẾ 6](#_Toc116601342)

[VI. CÁCH CÀI ĐẶT CÁC SYSTEM CALL 6](#_Toc116601343)

[1. 6](#_Toc116601344)

[2. 6](#_Toc116601345)

[VII. Ý NGHĨA CỦA CÁC SYSTEM CALL VÀ CHƯƠNG TRÌNH 6](#_Toc116601346)

[1. Viết lại file exception.cc 6](#_Toc116601347)

[2. Tăng giá biến program counter 6](#_Toc116601348)

[3. int ReadNum() 6](#_Toc116601349)

[4. void PrintNum(int number) 6](#_Toc116601350)

[5. char ReadChar() 6](#_Toc116601351)

[6. void PrintChar(char character) 6](#_Toc116601352)

[7. int RandomNum() 6](#_Toc116601353)

[8. void ReadString (char[] buffer, int length) 6](#_Toc116601354)

[9. void PrintString (char[] buffer) 6](#_Toc116601355)

[10. Chương trình help 6](#_Toc116601356)

[11. Chương trình ascii 6](#_Toc116601357)

[12. Chương trình sort 6](#_Toc116601358)

[13. Chống sụp hệ điều hành 6](#_Toc116601359)

[VIII. TÀI LIỆU THAM KHẢO 8](#_Toc116601360)

THÔNG TIN CHUNG VỀ ĐỒ ÁN

THÔNG TIN THÀNH VIÊN

|  |  |
| --- | --- |
| **MÃ SỐ SINH VIÊN** | **HỌ VÀ TÊN** |
| 20120049 | Nguyễn Hải Đăng |
| 20120077 | Nguyễn Quang Hiển |
| 20120084 | Nguyễn Văn Hiếu |

ĐÁNH GIÁ MỨC ĐỘ HOÀN THÀNH

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Phần** | **Câu** | **Ghi chú** | **Mức độ hoàn thành** |
| 1 |  | Hiểu mã NachOS | **100%** |
| 2 |  | Hiểu thiết kế | **100%** |
| 3 | 1 | Xử lý exceptions | **100%** |
|  | 2 | Tăng giá trị PC | **100%** |
|  | 3 | ReadNum | **100%** |
|  | 4 | PrintNum | **100%** |
|  | 5 | ReadChar | **100%** |
|  | 6 | PrintChar | **100%** |
|  | 7 | RandomNum | **100%** |
|  | 8 | ReadString | **100%** |
|  | 9 | PrintString | **100%** |
|  | 10 | help | **100%** |
|  | 11 | ascii | **100%** |
|  | 12 | sort | **100%** |
|  |  | Không để user làm sụp hệ điều hành | **100%** |
| 4 |  | Báo cáo | **100%** |

BẢNG PHÂN CÔNG CÔNG VIỆC TRONG ĐỒ ÁN

Bảng phân công công việc trong đồ án:

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Phần** | **Câu** | **Ghi chú** | **Người thực hiện** |
| 1 |  |  |  |
| 2 |  |  |  |
| 3 |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  | 5 | ReadChar | **Văn Hiếu** |
|  | 6 | PrintChar | **Văn Hiếu** |
|  | 7 | RandomNum | **Văn Hiếu** |
|  | 8 | ReadString | **Văn Hiếu** |
|  | 9 | PrintString | **Hải Đăng** |
|  | 10 | help | **Hải Đăng** |
|  | 11 | ascii | **Hải Đăng** |
|  | 12 | sort | **Hải Đăng** |
|  |  | Không để user làm sụp hệ điều hành | **Hải Đăng** |
| 4 |  | Báo cáo | **Hải Đăng** |

NỘI DUNG ĐỒ ÁN

HIỂU MÃ NACHOS

## 

## 

## 

## 

# HIỂU THIẾT KẾ

# CÁCH CÀI ĐẶT CÁC SYSTEM CALL

## 

## 

# Ý NGHĨA CỦA CÁC SYSTEM CALL VÀ CHƯƠNG TRÌNH

## Viết lại file exception.cc

## Tăng giá biến program counter

## int ReadNum()

## void PrintNum(int number)

## char ReadChar()

## void PrintChar(char character)

## int RandomNum()

## void ReadString (char[] buffer, int length)

## void PrintString (char[] buffer)

## Chương trình help

## Chương trình ascii

## Chương trình sort

## Chống sụp hệ điều hành

TÀI LIỆU THAM KHẢO

# TÀI LIỆU THAM KHẢO

Lập trình Socket cơ bản: <https://realpython.com/python-sockets/>

Đa luồng trong Python: <https://stackoverflow.com/questions/68425239/how-to-handle-multithreading-with-sockets-in-python>

Lập trình GUI bằng Python, sử dụng Tkinter: <https://www.youtube.com/watch?v=m9kzSDlzpLE&list=PLBfgLd7V3wpXXBLgiQExUPehRxmAWk2XY>

Sử dụng Tkinter để lập trình GUI: https://www.tutorialspoint.com/python/python\_gui\_programming.htm

Các tài liệu thực hành được đăng tải trên Moodle của môn Mạng máy tính 20CTT1 – Khoa Công nghệ Thông tin – Trường Đại học Khoa học Tự nhiên – ĐHQG TPHCM.